



---

Plan du document

Les compétences.....2

L'expérience.....2





## Les compétences

Les compétences sont nombreuses et déterminent ce que votre personnage est capable de faire ou connaître. Elles apportent richesse et profondeur au jeu variant les personnages à l'infini.

Il existe cinq niveaux dans chaque compétence, ainsi au niveau **Novice**, le personnage débutera dans l'art, le métier ou le savoir-faire choisi. Il pourra ensuite devenir **Compagnon** en approfondissant ses connaissances. Il peut ensuite devenir **Expert** et même **Maître**. Le niveau de **Grand Maître** est très difficile à atteindre aussi ceux-ci sont-ils rares et respectés (ils sont même capables d'enseigner leur art).

L'origine de chaque personnage détermine la facilité avec laquelle il pourra s'engager dans une voie, chaque Cité ayant des compétences **favorites**, des **normales** et d'autres **méconnues**. Ces dernières ne sont même pas listées sur le document décrivant chaque cité, et ne pourront être choisies qu'après les avoir vues en GN utilisées par d'autres personnes.

**Les compétences ne sont pas décrites !** Vous ne les découvrirez qu'après les avoir choisies et encore ne connaîtrez-vous que les niveaux atteints (vous recevrez le niveau Novice et confirmerez si vous souhaitez poursuivre dans cette voie et ainsi de suite). Le seul moyen de les changer sera de changer de personnage (voir en bas de document). Ce peut être judicieux de ne pas se spécialiser à l'aveuglette dans une voie mais plutôt tester en devenant Compagnon ou deviner en jeu l'intérêt de compétences en les voyant mises en œuvre par d'autres.

## L'expérience

Chaque Joueur **début** le jeu avec **30 points d'expérience** qu'il pourra dépenser à son gré dans une ou plusieurs compétences en respectant le tableau ci-dessous :

	<b>Favorite</b>	<b>Normale</b>	<b>Méconnue</b>
<b>Novice</b>	1 point d'expérience	2 points d'expérience	3 points d'expérience
<b>Compagnon</b>	+3 points d'expérience	+4 points d'expérience	+5 points d'expérience
<b>Expert</b>	+6 points d'expérience	+7 points d'expérience	+8 points d'expérience
<b>Maître</b>	+10 points d'expérience	+11 points d'expérience	+12 points d'expérience
<b>Grand Maître</b>	+15 points d'expérience	+16 points d'expérience	+17 points d'expérience

Ainsi si vous choisissez de devenir Expert dans une compétence favorite, il vous en coûtera 10 points d'expérience en tout, par contre si la compétence était normale dans votre cité d'origine, elle vous aurait coûté 13 points, voire 16 points si elle était méconnue !

Le système est conçu pour que **la spécialisation coûte cher**, par contre, il est très facile d'être un peu touche à tout. Bien évidemment au niveau Novice une compétence est plus informative qu'utile, tandis qu'au niveau Grand Maître les effets sont étonnants.

**L'expérience obtenue au fil des GN est acquise au Joueur !** Cela signifie que si le Joueur change de personnage, mort de l'ancien ou simple lassitude, il peut conserver l'expérience pour son nouveau personnage. Attention toutefois, s'il choisit de garder son expérience mais veut changer ses compétences, il perdra 1 point par niveau abandonné au-dessus de Novice. Ainsi, s'il avait 40 points d'expérience (les 30 du départ + ceux gagnés en moyenne à deux GN) et abandonne une compétence montée au niveau Maître, il perdra 3 points d'expérience. S'il change en plus de Cité, cela peut devenir difficile pour lui de conserver ses compétences en raison des changements de statut de celles-ci de favorites à méconnues.

Le secret est bien gardé ! Chaque compétence est un bien précieux et il ne viendrait à l'esprit d'aucun habitant d'Eve-Oniris de divulguer voire même échanger ses connaissances. Il pourra ainsi vendre le produit de son art mais certainement pas expliquer comment il l'a créé. S'il possède des connaissances dans un domaine, il ne les livrera qu'au compte-goutte et uniquement en cas de nécessité, préférant exploiter par lui-même les éléments appris, ou enrobant ces connaissances de termes suffisamment ésotériques pour perdre le profane.